

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ДЕТСКИЙ САД № 3 «КОЛОБОК»

**ПРИНЯТО**

На заседании педагогического совета  
МАДОУ детский сад 3 №  
«КОЛОБОК» г. Улан-Удэ

Протокол № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

**УТВЕРЖДЕНО**

Заведующий МАДОУ детского  
сада № 3 «Колобок» г. Улан-Удэ



*Т. Л. Зарубина*  
Приказ № 81 от 12.09.2022.

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА**

**«Первый ход»**

**Шахматный клуб «Белая ладья»**

**для детей 6 - 7 лет**

**срок реализации – 1 год**

**( физкультурно - спортивная направленность )**

Составил: Митронов Ф.Л.,  
педагог дополнительного образования

г. Улан-Удэ, 2022г

## СОДЕРЖАНИЕ:

ВВЕДЕНИЕ .....	3
I. ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ.....	4
1.1. Пояснительная записка.....	4
1.1.1. Цели и задачи реализации программы .....	6
1.2. Планируемые результаты освоения рабочей программы в виде целевых ориентиров.....	7
II. СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ .....	10
2.1. Календарно-тематическое планирование .....	10
2.2. Особенности взаимодействия педагогов с семьями воспитанников .....	21
2.3. Методика обследования уровня развития умений и навыков детей.....	23
2.4. Требования к уровню подготовки воспитанников.....	24
III. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ.....	25
3.1. Расписание кружка.....	25
3.2. Материально-техническое обеспечение .....	25
3.3. Методическое обеспечение .....	25
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ.....	29
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ, РЕКОМЕНДУЕМОЙ ДЛЯ ДЕТЕЙ И РОДИТЕЛЕЙ .....	30



## Введение

Шахматы - магическая игра. Их чары испытали на себе почти все великие люди всех времен и народов - от царей и полководцев до писателей и музыкантов. Люди играют в шахматы уже почти полторы тысячи лет, а исчерпать все возможности древней игры, постичь все тайны шахматного королевства до сих пор никому не удалось. Даже современные ЭВМ в миллионы раз превосходящие по быстродействию человеческий мозг, не могут сосчитать, сколько вариантов возникает в ходе одной шахматной партии. Кроме этого, шахматы необычайно эмоциональны, они дарят своим приверженцам сильные переживания и яркие образы, помогают приобщиться к многовековой человеческой культуре. Из всех видов игр, придуманных человечеством, это единственная игра, которая близка и к спорту, и к науке, и к искусству. Творческая деятельность, яркое эстетическое переживание, некая спортивная борьба, логика научного исследования и большое воспитательное действие присущи шахматам. Видимо, поэтому они сумели выделиться из множества других интеллектуальных игр и, пройдя сквозь эпохи, не только сохранили, но и приумножили интерес к себе со стороны общества.

Доказано, что занятия шахматами укрепляют память, развивают аналитические способности и воображение, помогают вырабатывать такие черты характера, как организованность, целеустремленность, объективность. Увлечшись этой игрой, маленький непоседа становится усидчивее, озорник - выдержанней, зазнайка - самокритичнее. Шахматы учат быть предельно внимательным, собранным. К тому же шахматы - замечательный повод для общения людей, способствующий углублению взаимопонимания, укреплению дружеских и добрососедских отношений. Не случайно девизом Всемирной шахматной федерации являются слова «Все мы одна семья».

Шахматы дают детям возможность более целостно взглянуть на окружающий мир. Основная задача - вызвать у детей интерес к игре, заразить их «шахматной лихорадкой» и по возможности отвлечь немного от телевизоров, фишек, наклеек, комиксов, тетрисов, тамагоч, картиджей, кепсов и прочих «мымриков».

В наше время шахматы стали прочно входить и в образовательный процесс. Во многих школах нашей страны и за рубежом, на протяжении многих лет, ведутся шахматные уроки. Занятия шахматами в детском саду помогут детям лучше усвоить учебные предметы в школе. Например, с такими понятиями как «центр», «горизонталь», «вертикаль», «диагональ» и другими дети познакомятся в детском саду раньше, чем на уроках математики или геометрии в школе. Шахматная партия требует умения рассчитывать многочисленные варианты, а этот навык поможет детям в школе решать математические задачи любой сложности.

# I. ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ

## 1.1 Пояснительная записка

Актуальность проблемы обучения детей игре в шахматы обусловлена поиском эффективных методов умственного развития детей дошкольного возраста. Идея использования игры в шахматы научно и практически давно апробирована и, так или иначе, реализуется во многих странах. Доктор психологических наук Д. Б. Богоявленская еще в 1990 году научно оценила детские шахматы следующим образом: «Быстрота смены моделей (в шахматах) – великолепный тренинг гибкости мышления. Необходимость просчета ходов развивает планирующую функцию мышления, быстрого принятия решения при неограниченной вариативности ситуации оттачивает ядро умственных способностей человека.

Кроме того, игра в шашки и шахматы создает условия для формирования таких качеств ума, как изобретательность и дисциплина, а также таких качеств личности, как выдержка и воля. Начинать первоначальное знакомство с основами шашек и шахмат можно в детском саду.

Главной целью системы образования является подготовка подрастающего поколения к активной жизни в условиях постоянно меняющегося социума. И, поскольку развитие современного общества носит перманентный и динамический характер, постольку ключевой задачей образовательного процесса является передача детям таких знаний и воспитание таких качеств, которые позволили бы им успешно адаптироваться к подобным изменениям. В гипотетическом плане целенаправленное внедрение шахматной игры в учебно-воспитательный процесс будет способствовать не только интеллектуальному, но и всестороннему развитию детей дошкольного возраста. Использование шахмат позволит развивать детей в процессе игры, а игра является ведущим видом деятельности дошкольников. Игра в шахматы дисциплинирует мышление, воспитывает сосредоточенность. Но самое главное – это развитие памяти. Игра в шахматы развивает наглядно-образное мышление дошкольника, способствует зарождению логического мышления, воспитывает усидчивость, внимательность, вдумчивость, целеустремленность. Ребенок, обучающийся этой игре, становится собраннее, самокритичнее, привыкает



самостоятельно думать, принимать решения, бороться до конца, не унывать при неудачах. Шахматы в дошкольном возрасте положительно влияют на совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

Предложенная программа составлена на основе программы "Шахматы, первый год" И.Г.Сухина, который опирается на ряд нетрадиционных авторских разработок. В их числе:

- широкое использование в учебном процессе игры на фрагментах шахматной доски;
- применение нестандартных дидактических заданий и игр;
- детальное изучение возможностей каждой шахматной фигуры;
- преимущественное использование в учебном процессе игровых положений с ограниченным количеством фигур;
- выявление стержневой игры первого этапа обучения "Игры на уничтожение": фигура против фигуры;
- разработка конкретных блоков игровых положений для каждой дидактической игры.

Предлагаемая **дополнительная образовательная программа для детей старшего дошкольного возраста "Первый год"** направлена на **интеллектуальное развитие детей**, способствует совершенствованию психических процессов, становление которых особенно активно в дошкольном возрасте. Начальный курс обучению игре в шахматы максимально прост и доступен. Большое значение при изучении шахматного курса имеет специально организованная игровая деятельность, использование приема обыгрывания учебных заданий, создания игровых ситуаций. В игровой форме вводит детей в мир шахмат: знакомит дошкольников с историей развития шахмат. В простой и доходчивой форме рассказывает о шахматных фигурах, "волшебных" свойствах и загадочных особенностях доски, об элементарных правилах игры и некоторых ее принципах, знакомит дошкольников со своеобразным миром шахмат, прививает им любовь к древней и мудрой игре. "Чтобы переварить знания, надо поглощать их с аппетитом", – любил повторять А. Франс. Поэтому в



программе широко используются шахматные сказки, ребусы, загадки шарады, занимательные задачи и викторины, которые будут интересны дошкольникам.

Программа реализуется в ходе дополнительной образовательной деятельности и предусматривает 72 шахматных занятия (два - в неделю). Максимальная недельная образовательная нагрузка не превышает допустимого объема, установленного СанПиН 2.4.1.2731-10 и составляет 25 минут для детей старшей группы (5-6 лет) и 30 минут для детей подготовительной к школе группы (6-7 лет) и предусматривает физкультминутки и подвижные игры.

Программа реализуется на базе МАДОУ детский сад № 3 «Колобок». Учебный план является важным документом, регулирующим деятельность педагогического коллектива, после Устава и Конвенции развития ДОУ. Учебный план реализует принцип «не навреди», обеспечивает выполнение государственного стандарта, гарантируя ребенку получение комплексов оздоровительных услуг. Непосредственно образовательная деятельность по игре в шахматы проводится 2 раза в неделю во вторую половину дня. Продолжительность 30 минут. Этапы реализации программы: 1 год.

**Учебный план охватывает 4 блока:** шахматная доска, шахматные фигуры, начальная расстановка фигур, ходы и взятие фигур. Каждый блок рассчитан на определенное количество занятий и часов.

**Главная цель:** Учитывать возрастные особенности детей на разных этапах знакомства детей с шахматной игрой. Цели и задачи ставятся в соответствии с их возрастными и индивидуальными особенностями, возможностями.

### 1.1. Цели и задачи реализации программы

**Цель:** развитие интеллектуальных способностей детей дошкольного возраста при обучении игре в шахматы, заложить основы гармоничного развития детей и расширить их представление об окружающем мире, приобщить детей к общечеловеческим и культурным ценностям, искусству и спорту, используя богатые игровые ресурсы шахмат, стимулировать социально-личностное развитие ребенка и его творческие способности.



## **Основные задачи:**

Обучающая: вызвать у детей интерес к шахматным играм, обучать детей основным приемам игры в шахматы, формировать познавательную активность; учить планировать свою игру и работу.

Развивающая: расширять кругозор, активизировать логическое мышление и память, наблюдательность, внимание; развивать образное, логическое и ассоциативное мышление, интеллектуальное развитие, развивать способность к самооценке и самоконтролю; развивать мыслительную деятельность,

Воспитательная: воспитывать настойчивость, выдержку, волю, спокойствие, уверенность в своих силах, способность к саморегуляции поведения и проявлению волевых усилий для выполнения поставленных задач; овладение навыками речевого общения; обеспечивать эмоционально-нравственное развитие.

Взаимоотношения со сверстниками характеризуются избирательностью, которая выражается в предпочтении одних детей другим. Появляются конкурентность, соревновательность.

## **Принципы и подходы в организации образовательного процесса.**

- сознательности и активности;
- последовательности, систематичности и концентричности расположения материала;
- постепенности и прогрессивности;
- индивидуально-дифференцированного подхода;
- взаимосвязи обучения и творчества как важного фактора формирования личности.

### **1.2. Планируемые результаты освоения рабочей программы**

#### **в виде целевых ориентиров**

Согласно требованиям ФГОС ДО результаты освоения Программы сформулированы в виде *целевых ориентиров*, которые представляют собой



возрастной портрет ребенка на конец раннего и конец дошкольного детства. Целевые ориентиры формируются как результат полноценно прожитого ребенком детства, как результат правильно организованных условий реализации Программы дошкольного образования в соответствии с требованиями Стандарта.

Согласно ФГОС ДО целевые ориентиры *не подлежат непосредственной оценке*, в том числе и в виде педагогической диагностики (мониторинга), а освоение Программы *не сопровождается проведением промежуточных аттестаций и итоговой аттестации воспитанников*.

### **Ожидаемые результаты в ходе реализации программы:**

1. Знание шахматных терминов: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнёры, начальное положение, ход, взятие, шах, мат, пат, ничья;
2. Название шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король;
3. Знание правил хода, взятие каждой фигуры.

### **Умения:**

1. Ориентироваться на шахматной доске;
  2. Играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушения шахматных правил;
  3. Правильно располагать шахматную доску между партнёрами;
  4. Правильно располагать фигуры перед игрой;
  5. Умение перемещать фигуры по горизонтали, вертикали, диагонали;
  6. Решать простые шахматные задачи.
- Конечным результатом обучения считается умение сыграть по правилам шахматную партию от начала до конца. Это предполагает определенную прочность знаний и умение применять их на практике.

### **Основные формы и средства обучения:**

1. Практическая игра.
2. Решение шахматных задач, комбинаций и этюдов.
3. Дидактические игры и задания, игровые упражнения;
4. Теоретические занятия, шахматные игры.





## Календарно-тематическое планирование

Дата	№ занятия	Тема	Программные задачи	Методические приемы
Неделя				
13.09	1	Шахматная доска	Познакомить детей с шахматным королевством. Рассказать о том, что игра в шахматы – занимательная игра. Заинтересовать детей через увлекательные и достоверные факты.	Рассказ об истории шахмат.
	2	Шахматная доска	Познакомить с шахматной доской: ее формой, белыми и черными полями. Чередование белых и черных полей на шахматной доске. Закрепить умение пользоваться линейкой и карандашом, ориентироваться на тетрадном листе.	Чтение-инсценировка, дидактическая игра «Да-нет»
20.09	3	Шахматная доска	Продолжать знакомить с шахматной доской. Закрепить умение пользоваться линейкой и карандашом, ориентироваться на тетрадном листе.	Рисование шахматной доски
	4	Шахматная доска Проспекты, улицы, переулки шахматной доски	Продолжить знакомить детей с шахматным королевством. Формирование представлений о правилах размещения шахматной доски между партнерами, введение понятия «горизонталь», «вертикаль».	Показ, беседа.
23.09				
3	5	Шахматная доска	Упражнять детей в быстром и правильном	Чтение и инсценировка дидактической сказки и

27.09			нахождении полей, вертикалей и диагоналей, показывая и называя их вслух.	книги И.Г.Сухина. Дидактическое задание «Диагональ»
30.09	6	Шахматная доска «Шахматная эстафета»	Отрабатывать практические навыки.	Схематическое изображение доски. «Составь доску».
4.10	7	Шахматные фигуры	Познакомить с шахматными фигурами; развитие интереса к игре, внимания	Чтение сказки «Чудесные фигуры»
7.10	8	Шахматные фигуры	Продолжать знакомить с шахматными фигурами; развитие интереса к игре, внимания	Дидактические задания и игры «Волшебный мешочек», «Угадайка», «Секретная фигура», «Угадай», «Что общего?»
11.10	9	Начальное положение	Познакомить детей с расстановкой фигур перед шахматной партией. Связью между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальным положением фигур. Правилами: «Ферзь любит свой цвет»	Показ, объяснение.
14.10	10	Слон	Формировать представление о шахматной фигуре «слон». Место слона в начальном положении. Ходом слона, взятием. Разноцветные и одноцветные слоны. Понятием Легкая и Тяжелая фигуры.	Чтение сказки «Совсем этот слон на слона не похож»
18.10	11	Слон	Закрепить представления о шахматной фигуре «слон», отработка практических навыков.	Отгадывание загадки о слоне. Ответы на вопросы «Шахматной шкатулки»



24.10	12	Слон	Отработка практических навыков. Отгадывание загадки о слоне. Ответы на вопросы «Шахматной шкатулки», дидактические задания «Лабиринт», «Перехитри часовых», «Один в поле воин», «Кратчайший путь».	Практические навыки	
25.10	7	13	Ладья	Познакомить с шахматной фигурой «Ладья», местом ладьи в начальном положении, ходами. Развивать внимание.	Чтение. Рассказ о месте ладьи в начальном положении. Ход ладьи. Взятие.
28.10	14	Ладья	Продолжить знакомить детей с шахматной фигурой – ладья. Показать позиции фигуры, различные ходы. Развивать воображение, сообразительность, быстроту реакции, мелкую моторику рук	Ответы на вопросы «Шахматной шкатулки»	
1.11	8	15	Ладья против слона	Отрабатывать практические навыки игры ладьей. Развивать внимание, логическое мышление, смекалку, мелкую моторику.	Дидактические игры «Игра на уничтожение» (ладья против слона, две ладьи против слона)
8.11	16	Ладья	Отрабатывать практические навыки	Практические упражнения. Загадки из тетрадки.	
11.11	17	Ферзь	Познакомить с шахматной фигурой «Ферзь», местом ферзя в начальном положении, ходами ферзя, взятием. Ввести понятие «Ферзь – тяжелая фигура».	Чтение дидактической сказки «Кони черные и белые»	



15.11	18	Ферзь	Продолжать знакомить с шахматной фигурой «Ферзь», местом ферзя в начальном положении, ходами ферзя, взятием. Ввести понятия «Ферзь – тяжелая фигура».	«Игра на уничтожение» (ферзь против ферзя), «Ограничение подвижности».
18.11	19	Ферзь против ладьи и слона	Закреплять знания и отрабатывать практические навыки игры ферзем.	Практические упражнения.
	20	Конь	Познакомить с шахматной фигурой «Конь», местом ладьи в начальном положении, ходами. Развивать внимание, умение отстаивать свою позицию.	Рассказать и показать сложность ходов коня. Ход коня, взятие. «Конь – легкая фигура».
25.11	21	Конь	Продолжать знакомить с шахматной фигурой «Конь». Развивать ловкость и смекалку, ориентировку в пространстве, способность думать, мыслить, анализировать. Активизировать словарь.	«Игра на уничтожение» (конь против коня, два коня против одного, один конь против двух, два коня против двух)
	22	Конь	Продолжать знакомить с шахматной фигурой «Конь». Показать позицию, в которой конь ставит «вилку».	Дидактическая игра «Секретная фигура»
29.11	23	Конь против ферзя, ладьи, слона	Продолжить знакомить с шахматной фигурой – «Конь». Показать	
6.12				



			позиции фигуры, различные ходы. Развивать воображение, сообразительность, быстроту реакции, мелкую моторику рук.	«Двойной удар», «Взятие», «Выиграй фигуру»
9.12	24	Пешка «Ни шагу назад!»	Познакомить с местом пешки в начальном положении; понятиями: ладейная, коневая, слоновая, ферзевая, королевская пешка. Ход пешки, взятие. Взятие на проходе. Превращение пешки.	Рассказ о пешке. Дидактические задания «Лабиринт», «Один в поле воин».
13.12	25	Пешка	Продолжать знакомить детей с пешкой. Научить «сражаться пешками». Поощрять стремление высказывать свое мнение.	Дидактические задания «Перехитри часовых», «Сними часовых», «Защита», «Выиграй фигуру».
16.12	26	Пешка	Продолжать знакомить детей с пешкой. Научить «сражаться пешками».	Дидактические задания «Атака неприятельской фигуры», «Двойной удар», «Взятие».
20.12	27	Пешка против ферзя, ладьи, слона, коня	Продолжать знакомить детей с пешкой. Отрабатывать умение «сражаться пешками». Приобщать детей в ходе решения занимательных задач к элементарной творческой деятельности. Поощрять стремление высказывать свое мнение	Дидактические игра «Игра на уничтожение» (пешка против пешки, два пешки против одной, одна пешка против двух, две пешки против двух).
23.12	28	Пешка против ферзя, ладьи, слона, коня	Продолжать знакомить детей с пешкой. Отрабатывать умение «сражаться пешками».	Дидактическая игра «Ограничение подвижности».



15	29	Праздник пешки	Закрепить знания о том, как ходит пешка, что делать, если мешает своя пешка, можно ли вернуться на исходную позицию, является ли пешка фигурой? По каким линиям ходит пешка. Развивать находчивость, сообразительность, речь.	Соревнования
	30	Король	Показать, как ходит король. Разучить правило «Королей не уничтожают» и что оно означает. Развивать внимание, способность работать по правилам, умение мыслить, находить правильное решение, отстаивать свое мнение.	Рассказ о месте короля в начальном положении. Ход короля, взятие. Короля не бьют, но и под бой его ставить нельзя. Дидактические задания: «Один в поле воин»,
16	31	Король «Волшебный квадрат»	Формировать представления о волшебном квадрате, который король использует в игре. Развивать способность думать, мыслить, рассуждать и анализировать. Активизировать словарь.	Рассказ о волшебном квадрате, который король использует в игре. «Двойной удар», «Взятие».
	32	Король «Волшебный квадрат»	Продолжать формировать представления о волшебном квадрате, который король использует в игре.	Дидактическая игры «Захват контрольного поля», «Защита контрольного короля»,
17	33	Турнир на чемпиона	Закрепить знания детей, полученные на предыдущих занятиях. Воспитывать интерес к игре в шахматы, усидчивость, владение навыками простейших	Практические навыки



			шахматных задач.	
	34	Турнир на чемпиона	Продолжать закреплять знания детей, полученные на предыдущих занятиях. Воспитывать интерес к игре в шахматы, усидчивость, владение навыками простейших шахматных задач.	Практические навыки
18	35	Объяснить детям правила «Тронул-ходи», «Ход сделан-обратно не вернешь»	Формировать представления об элементарных правилах. Развивать мелкую моторику.	Беседа, показ, практическое упражнение.
	36	Объяснить детям правила «Тронул-ходи», «Ход сделан-обратно не вернешь»	Продолжать формировать представления об элементарных правилах. Развивать мелкую моторику.	Беседа, показ, практическое упражнение.
19	37	Шах	Формировать представление о позиции «шах». Развивать способность думать, мыслить, рассуждать и анализировать. Активизировать словарь.	Шах ферзем, ладьей, слоном, пешкой. Защита от шаха. Дидактические задания «Шах или не шах», «Дай шах», «Пять шахов», «Защита от шаха».
	38	Шах	Продолжать формировать представление о позиции «шах». Развивать способность думать, мыслить, рассуждать и анализировать. Активизировать словарь.	Шах ферзем, ладьей, слоном, пешкой. Защита от шаха.
20	39	Шах	Закрепить представления детей о позиции «шах». Развивать логическое мышление умения доказывать правильность решения, опровергать	Открытый шах. Двойной шах. Дидактические задания «Дай открытый шах», «Дай двойной шах». Дидактическая игра «Первый шах».



			неправильные, сообразительность, быстроту реакции. Воспитывать умение выслушивать других детей.	
	40	Шах и мат	Формировать представления о комбинациях «шах», «мат» («комбинация» и «вилка» - двойной удар).	Практические упражнения.
21	41	Мат	Формировать представление о том, что мат – цель игры, упражнение в определении шахматных ситуаций.	Чтение сказки «До свидания, Шахматная страна». Объяснение нового материала: мат ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Дидактическое задание «Мат или не мат».
	42	Мат в один ход	Закрепить представления детей о позиции «мат». Развивать быстроту реакции. Воспитывать организованность.	Мат в один ход: сложные примеры с большим числом шахматных фигур. Дидактическое задание «Дай мат в один ход».
22	43	Мат в один ход	Продолжать закреплять представления детей о позиции «мат». Развивать быстроту реакции. Воспитывать организованность.	Мат в один ход: сложные примеры с большим числом шахматных фигур. Дидактическое задание «Дай мат в один ход».
	44	Ничья	Формировать представления о положении «пат», выделение отличий пата от мата.	Чтение сказки «Мат и пат», рассказ о позициях «мат» и «пат». Вариантов ничьей. Примеры на пат. Дидактическое задание «Пат или не пат».
23	45	Ничья	Отрабатывать практические навыки.	«Загадки из тетрадки», практические упражнения.
	46	Игра в парах	Закреплять знания детей полученные на предыдущих занятиях.	Практические упражнения.





			Воспитывать усидчивость, внимательность, точно рассчитывать правильные ходы.	
24	47	Игра в парах	Продолжать закреплять знания детей полученные на предыдущих занятиях. Воспитывать усидчивость, внимательность, точно рассчитывать правильные ходы.	Практические упражнения.
	48	Игра в парах	Закреплять знания детей полученные на предыдущих занятиях. Воспитывать усидчивость, внимательность, точно рассчитывать правильные ходы.	Практические упражнения.
25	49	Рокировка	Познакомить с понятием «Рокировка». Зачем нужна рокировка. Как делается рокировка. Развивать творческое мышление, логическое мышление, способствовать умению доказывать правильность своего решения, развитию интеллекта.	Длинная и короткая рокировка. Правила рокировки. Дидактическое задание «Рокировка».
	50	Рокировка	Отрабатывать практические навыки.	«Загадки из тетрадки», «Куда идет король» - чтение сказки И.Сухина.
26	51	Рокировка	Продолжать отрабатывать практические навыки.	«Загадки из тетрадки», «Куда идет король» - чтение сказки И.Сухина.
	52	Рокировка	Продолжать отрабатывать практические навыки.	«Загадки из тетрадки», «Куда идет король» - чтение сказки И.Сухина.
27	53	Турнир на лучшего игрока	Закреплять знания, почему слонов надо быстрее выводить в центр. Развивать	Практические навыки, «Загадки из тетрадки».



			сообразительность, находчивость.	
	54	Турнир на лучшего игрока	Продолжать закреплять знания, почему слонов надо быстрее выводить в центр. Развивать сообразительность, находчивость.	Практические навыки, «Загадки из тетрадки».
28	55	Турнир на лучшего игрока	Продолжать закреплять знания, почему слонов надо быстрее выводить в центр. Развивать сообразительность, находчивость.	Практические навыки, «Загадки из тетрадки».
	56	Тренировочная шахматная партия	Игра со всеми фигурами. Овладение элементарными основами шахматной игры. Воспитание морально-волевых качеств ребят.	Практические навыки, «Загадки из тетрадки».
29	57	Тренировочная шахматная партия	Игра со всеми фигурами. Продолжать закреплять навыки владения элементарными основами шахматной игры. Воспитание морально-волевых качеств ребят.	Практические навыки, «Загадки из тетрадки».
	58	Шахматная нотация	Закреплять знания детей о горизонтальных линиях, познакомить с их обозначениями. Закрепить цифры от 1 до 8.	Практические навыки, рассматривание иллюстраций.
30	59	Шахматная нотация	Закреплять знания детей о вертикальных линиях. Познакомить с их буквенными обозначениями. Упражнять в произношении латинских букв (А,В,С,D,Е,F,G,H).	Практические навыки
	60	Эстафета	Закреплять умения правильно и быстро расставлять фигуры на исходную позицию, называя вслух поля на которые они ставятся.	Практические навыки



31	61	Практические навыки: мат белыми в один ход	Учить элементарным основам шахматной игры. Коллективный разбор определенных ситуаций на шахматной доске.	«Загадки из тетрадки».
	62	Практические навыки: лучший ход белых	Учить элементарным основам шахматной игры. Коллективный разбор определенных ситуаций на шахматной доске.	«Загадки из тетрадки».
32	63	Практические навыки: лучший ход черных	Учить элементарным основам шахматной игры. Коллективный разбор определенных ситуаций на шахматной доске.	«Загадки из тетрадки».
	64	Практические навыки: «Грозный ферзь» побей все черные фигуры, забирая каждым ходом по фигуре	Учить элементарным основам шахматной игры. Коллективный разбор определенных ситуаций на шахматной доске.	«Загадки из тетрадки».
33	65	Шахматная партия	Дать общие представления и рекомендации о принципах разыгрывания дебюта. Игра всеми из начального положения.	Игра всеми фигурами из начального положения (без пояснений о том, как лучше начинать шахматную партию). Дидактическая игра «Два хода».
	66	Шахматная партия	Закреплять представления и рекомендации о принципах разыгрывания дебюта. Игра всеми фигурами из начального положения.	Демонстрация коротких партий. Игра всеми фигурами из начального положения.
34	67	Шахматная партия	Закреплять представления и рекомендации о	Демонстрация коротких партий. Игра всеми фигурами из начального



			принципах разыгрывания дебюта. Игра всеми фигурами из начального положения.	положения.
	68	Шахматная партия	Закреплять представления и рекомендации о принципах разыгрывания дебюта. Игра всеми фигурами из начального положения.	Демонстрация коротких партий. Игра всеми фигурами из начального положения.
35	69	Шахматный праздник	Закрепить и расширить знания детей о правилах игры в шахматы. Развивать логическое мышление. Внимание, умение отгадывать загадки про шахматные фигуры. Знакомство детей с историей возникновения шахмат, интересными фактами из жизни шахматистов.	
	70	Первые ходы	Упражнять в планировании и продумывании первых ходов, отмечая, что очень многое зависит от первых шагов на игровом поле.	Игры в парах.
36	71	«КВН» с участием детей и взрослых	Закреплять знания игры в шахматы.	Соревнование.
	72	До свидания, шахматная страна	Закреплять пройденный материал. Вспомнить, как ходят фигуры, что такое нотация, рокировка.	Игра.

взаимодействующим с семьей, то есть имеющим возможность оказывать на неё определенное влияние.

В основу совместной деятельности семьи и дошкольного учреждения заложены следующие **принципы**:

- единый подход к процессу воспитания ребёнка;
- открытость дошкольного учреждения для родителей;
- взаимное доверие во взаимоотношениях педагогов и родителей;
- уважение и доброжелательность друг к другу;
- дифференцированный подход к каждой семье;
- равно ответственность родителей и педагогов.

**Задачи:**

1. формирование психолого-педагогических знаний родителей;
2. приобщение родителей к участию в жизни ДОУ;
3. оказание помощи семьям воспитанников в развитии, воспитании и обучении детей;
4. изучение и пропаганда лучшего семейного опыта.

**Система взаимодействия с родителями включает:**

- ознакомление родителей с результатами работы кружка на общих родительских собраниях, анализом участия родительской общественности в жизни ДОУ;
- ознакомление родителей с содержанием работы кружка, направленной на интеллектуальное, психическое и социальное развитие ребенка;
- целенаправленную работу, пропагандирующую общественное дошкольное воспитание в его разных формах;
- обучение конкретным приемам и методам воспитания и развития ребенка в разных видах детской деятельности на семинарах-практикумах, консультациях и открытых занятиях.



## 2.3. Методика обследования уровня развития умений и навыков детей

### Критерии уровня развития детей

**Высокий:** ребенок имеет представление о «шахматном королевстве». Умеет пользоваться линейкой и тетрадь в клеточку. Умеет быстро и правильно находить поля, вертикали и диагонали, показывая и называя их вслух. Знает, различает и называет шахматные фигуры. Знает ходы шахматных фигур и их отличия. Понимает важность первых ходов. Имеет понятие о приёмах взятия фигур. Умеет самостоятельно выполнять задания, кратко и точно выразить мысли, выполнять задания в более быстром темпе. У ребёнка развита познавательная активность, логическое мышление, воображение. Обладает навыками счёта предметов, умение соотносить количество и число. Развито зрительное восприятие, внимание, мелкая моторика рук. Умеет планировать свои действия, обдумывать их, рассуждать, искать правильный ответ. Развиты ловкость и смекалка, ориентировка в пространстве, способность думать, мыслить, анализировать. Имеет понятие «рокировка», «шах» и «мат». Умеет записывать шахматные партии.

**Средний:** ребенок затрудняется в использовании линейки и тетради в клеточку, в умении быстро и правильно находить поля, вертикали и диагонали, показывать и называть их вслух. Путает название шахматных фигур, ходы шахматных фигур и их отличия.

**Низкий:** ребенок не умеет быстро и правильно находить поля, вертикали и диагонали, показывать и называть их вслух. Не знает, не различает и не называет шахматные фигуры. Не знает ходов шахматных фигур и их отличия. Не имеет понятия о терминах " рокировка", "шах" и "мат". Не умеет записывать шахматные партии. Знает шахматные термины: поле, горизонталь, вертикаль.



## 2.4.

### Требования к уровню подготовки воспитанников

#### Должны знать:

- ✓ Шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнёры, начальное положение, ход, взятие, шах, мат, пат, ничья;
- ✓ Название шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король;
- ✓ Правила хода, взятие каждой фигуры.

#### Должны уметь:

- ✓ Ориентироваться на шахматной доске;
- ✓ Играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушения шахматных правил;
- ✓ Правильно располагать шахматную доску между партнёрами;
- ✓ Правильно располагать фигуры перед игрой;
- ✓ Умение перемещать фигуры по горизонтали, вертикали, диагонали;
- ✓ Решать простые шахматные задачи.

Итогом реализации дополнительной образовательной программы являются организация тренировочных турниров, эстафет, викторин, соревнований.

#### **Основные формы и средства обучения:**

1. Практическая игра.
2. Решение шахматных задач, комбинаций и этюдов.
3. Дидактические игры и задания, игровые упражнения;
4. Теоретические занятия, шахматные игры.



## 1.1.2. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ

### 3.1. Расписание кружка

	Вторник	Пятница
1 группа	9.50 – 10.35	15.25 – 16.10
2 группа	10.40 – 11.25	16.10 – 16.55

### 3.2. Материально-техническое обеспечение

Примерный перечень оборудования

Шахматные доски (деревянные, картонные, 40 x 40 см) – 10 шт. Фигуры к ним (деревянные, пластмассовые) – 10 комплектов. Демонстрационная доска – 1 шт. Фигуры к ней – 1 комплект.

Шахматная матерчатая доска для проведения праздника (4x4м или 6x6м) – 1.

Портреты чемпионов мира по шахматам среди взрослых России, СССР - 8 шт.

### 3.3. Методическое обеспечение

**Дидактические игры**

«Горизонталь». Двое играющих по очереди заполняют одну из горизонтальных линий шахматной доски кубиками (фишками, пешками и т.п.).

«Вертикаль». То же самое, но заполняется одна из вертикальных линий шахматной доски.

«Диагональ». То же самое, но заполняется одна из диагоналей шахматной доски.



«Волшебный мешочек». В непрозрачном мешочке по очереди прячутся все шахматные фигуры, ребенок на ощупь пытается определить, какая фигура спрятана.

«Угадайка». Педагог словесно описывает одну из шахматных фигур, дети должны догадаться, что это за фигура.

«Секретная фигура». Все фигуры стоят на столе педагога в один ряд, дети по очереди называют все шахматные фигуры, кроме «секретной», которая выбирается заранее; вместо названия этой фигуры надо сказать: «Секрет».

«Угадай». Педагог загадывает про себя одну из фигур, а дети по очереди пытаются угадать, какая фигура загадана.

«Что общего?» Педагог берет две шахматные фигуры и спрашивает детей, чем они похожи друг на друга. Чем отличаются? (Цветом, формой.)

«Большая и маленькая». На столе шесть разных фигур. Дети называют самую высокую фигуру и ставят ее в сторону. Задача: поставить все фигуры по высоте.

«Мешочек». Дети по одной вынимают из мешочка шахматные фигуры и постепенно расставляют начальную позицию.

«Да и нет». Педагог берет две шахматные фигурки, (фрагмента игрового поля) и спрашивает детей, стоят ли эти фигуры рядом в начальном положении.

«Мяч». Педагог произносит какую-нибудь фразу о начальном положении, к примеру: «Ладья стоит в углу», и бросает мяч кому-то из детей. Если утверждение верное, то мяч следует поймать.

«Игра на уничтожение» – важнейшая игра курса. У ребенка формируется внутренний план действий, развивается аналитико-синтетическая функция мышления и др. Педагог играет с детьми ограниченным числом фигур (чаще всего фигура против фигуры). Выигрывает тот, кто побьет все фигуры противника.

«Один в поле воин». Белая фигура должна побить все черные фигуры, расположенные на шахматной доске, уничтожая каждым ходом по фигуре (черные фигуры считаются заколдованными, недвижимыми).

«Лабиринт». Белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски, не становясь на «заминированные» поля и не перепрыгивая их.

«Перехитри часовых». Белая фигура должна достичь определенной клетки



шахматной доски, не становясь на «заминированные» поля и на поля, находящиеся под ударом черных фигур.

«Сними часовых». Белая фигура должна побить все черные фигуры, избирается такой маршрут передвижения по шахматной доске, чтобы белая фигура ни разу не оказалась под ударом черных фигур.

«Кратчайший путь». За минимальное число ходов белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски.

«Захват контрольного поля». Игра фигурой против фигуры ведется не с целью уничтожения, а с целью установить свою фигуру на определенное поле. При этом запрещается ставить фигуры на клетки, находящиеся под ударом фигуры противника.

«Защита контрольного поля». Эта игра подобна предыдущей, но при точной игре обеих сторон не имеет победителя.

«Атака неприятельской фигуры». Белая фигура должна за один ход напасть на черную фигуру, но так, чтобы не оказаться под боем.

«Двойной удар». Белой фигурой надо напасть одновременно на две черные фигуры.

«Взятие». Из нескольких возможных взятий надо выбрать лучшее – побить незащищенную фигуру.

«Защита». Здесь нужно одной белой фигурой защитить другую, стоящую под боем.

«Выиграй фигуру». Белые должны сделать такой ход, чтобы при любом ответе черных они проиграли одну из своих фигур.

«Ограничение подвижности». Это разновидность «игры на уничтожение», но с «заминированными» полями. Выигрывает тот, кто побьет все фигуры противника.

«Шах или не шах». Приводится ряд положений, в которых дети должны определить: стоит ли король под шахом или нет.

«Дай шах». Требуется объявить шах неприятельскому королю.

«Пять шахов». Каждой из пяти белых фигур нужно объявить шах черному королю.



«Защита от шаха». Белый король должен защититься от шаха.

«Мат или не мат». Приводится ряд положений, в которых дети должны определить: дан ли мат черному королю.

«Первый шах». Игра проводится всеми фигурами из начального положения. Выигрывает тот, кто объявит первый шах.

«Рокировка». Дети должны определить, можно ли рокировать в тех или иных случаях.

«Два хода». Для того чтобы ребенок научился создавать и реализовывать угрозы, он играет с педагогом следующим образом: на каждый ход педагога ребенок отвечает двумя своими ходами.



## Оригинальные учебники и пособия-сказки в помощь обучающим детей шахматной игре

- Сухин И. Необыкновенные шахматные приключения.  
Сухин И. Приключения в Шахматной стране. – М.: Педагогика, 1991.  
Сухин И. Удивительные приключения в Шахматной стране. – М.: Поматур, 2000.  
Сухин И. Шахматы для самых маленьких. – М.: Астрель, АСТ, 2000, 2001.  
Сухин И. Шахматы, первый год, или Там клетки черно-белые чудес и тайн полны: Учебник для 1 класса четырёхлетней и трёхлетней начальной школы. – Обнинск: Духовное возрождение, 1998.  
Сухин И. Шахматы, первый год, или Учусь и учу: Пособие для учителя – Обнинск: Духовное возрождение, 1999.  
Шахматы – школе /Сост. Б. Гершунский, А. Костьев. – М.: Педагогика, 1991.

### Дидактические шахматные сказки

- Сухин И. От сказки – к шахматам.  
Сухин И. Удивительные превращения деревянного кругляка //Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Издательство фирмы АСТ, 1993.  
Сухин И. Удивительные приключения шахматной доски.  
Сухин И. Хвастуны в Паламеде.  
Сухин И. Черно-белая магия Ущелья Великанов //Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Новая школа, 1994. – Вып. 2.  
Сухин И. Шахматная сказка //Сухин И. Приключения в Шахматной стране. – М.: Педагогика, 1991.

### Художественная литература для детей по шахматной тематике

- Бульчев К. Сто лет тому вперед.  
Велтистов Е. Победитель невозможного.  
Кассиль Л. Кондуит и Швамбрания.  
Крапивин В. Тайна пирамид.  
Кэрролл Л. Алиса в Зазеркалье.  
Лагин Л. Старик Хоттабыч.  
Надь К. Заколдованная школа.  
Носов Н. Витя Малеев в школе и дома.  
Носов Н. Незнайка в Солнечном городе.  
Рабле Ф. Гаргантюа и Пантагрюэль.  
Раскатов М. Пропавшая буква.  
Семенов А. Ябеда-Корябеда и ее проделки.  
Сухин И. Страна Грез //Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Новая школа, 1995. – Вып. 4, 5.  
Томин Ю. Шел по городу волшебник.  
Чжан-Тянь-И. Секрет драгоценной тыквы.  
Чеповецкий Е. Приключения шахматного солдата Пешкина.

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

**СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП**

Сертификат 239564588237167604692681941402602000088068307149

Владелец Зарубина Татьяна Леонидовна

Действителен с 21.09.2022 по 21.09.2023