

МУ «Комитет по образованию Администрации г. Улан-Удэ»
Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
Детский сад №3 «Колобок» Комбинированного вида г. Улан-Удэ
670000 г. Улан-Удэ, ул. Ленина 11, ул. Куйбышева 21, ул. Полевая, 26
Тел/факс: 8 (3012) 21-27-75
e-mail ds-kolobok3@mail.ru

Квест-игра "День защитника Отечества"
(военно-патриотическая игра)

Выполнила: Угрюмова Инна Анатольевна

2021
г. Улан-Удэ

Цель: Патриотическое воспитание детей.

Задачи: Воспитание дошкольников в духе готовности к защите Родины; формирование товарищества и дружбы, коллективизма, воли, смелости, находчивости, выносливости.

Место проведения: территория МАДОУ "Детский сад №3 "Колобок".

Пособие: Медали – звездочки, самолеты из картона, лыжи, лыжные палки, санки, конверты с разрезными картинками (танк, вертолет), туннель из обручей, 2 флага, сетка, снежки, пластмассовые бутылки 0,5л.

Ход игры.

Звучит маршевая музыка, дети старших и подготовительных групп под руководством командира отряда собираются на площадке, выстраиваются по периметру площадки, выходит главнокомандующий военно-спортивной игры .

Главнокомандующий: Здравие желаю, юноармейцы!

Дети: Здравствуйтесь!

Ведущий:

Давно отгремели залпы войны

Над нами мирное небо.

Люди спокойно работают. Вы, дети, живете в мирное время. Это счастье, добытое в суровых сражениях и битвах. Наш покой охраняет наша славная Армия. Квест-игру мы посвящаем Дню защитников Отечества.

Главнокомандующий: Отряды, равняйся! Смирно! Приготовитесь к представлению команд.

Отряды представляются: название и девиз.

Танкисты: Мы танкисты смелые,

Дружные, умелые.

Будем в Армии служить,

Будем Родину хранить!

Моряки: Друг за друга мы горой,

Таков обычай наш морской.

Каждое утро улыбкой встречай,

Если товарищ в беде – выручай!

Главнокомандующий: Товарищи юноармейцы, сегодня в детском саду произошло чрезвычайное происшествие: был похищен Российский флаг. Ваша задача найти флаг и доставить его в штаб. Задание очень сложное, вам необходимо будет преодолеть много препятствий. К выполнению боевого задания готовы?

Дети: Готовы!

Главнокомандующий: Для выполнения этого задания вам необходимо будет пользоваться планом, где стрелкой обозначено ваше передвижение по маршруту. Отряду, который найдет флаг необходимо быстро вернуться в штаб и доложить о выполнении задания. Задание понятно?

Командирам отрядов получить план маршрута.

Командиры подходят к главнокомандующему, берут маршрутные листы. За вашими действиями будут следить члены жюри.

Главнокомандующий: К выполнению задания приступить! Шагом, марш!

Отряды знакомятся с маршрутными листами, определяют место, откуда нужно начать выполнение задания, начинают свой маршрут, выполняя поочередно одно задание за другим.

1 этап "Проложи связь." Нужно раскрутить катушки, а другим детям скрутить. (Поочередно)

2 этап *«Проползти через окопы и сбить вражеский самолет»*

- Дети по одному ползут через туннель и метают в цель снежком (*самолеты, которые висят на дереве*).

По одной попытке, попадание приносит 1 бал. Получает звезду та команда, у которой больше попаданий.

3 этап *«Поле с сугробами»*

- По одному на лыжах пройти до ориентира и обратно.

Чья команда быстрее, та и получает звезду.

4 этап *«Раненый боец»*

- Взрослый и ребенок (*санитар*) везут на санках бойца до мед. пункта, ребенок (*санитар*) перевязывает раненого, взрослый помогает, и везут его обратно к своей команде. 1 раненный, 1 взрослый, 1 санитар - меняются.

Чья команда быстрее, та и получает звезду.

5 этап *«Меткий стрелок.»* Цель: попасть «снарядами» - снежками(3 штуки) в танк, который находится на поле с расстояния 3м. Правила игры: нельзя переступать через линию. Побеждает та команда, где было больше всего попаданий и получает звезду.

6 этап *«Донеси письмо командиру»*

- От ориентира дети по одному ползут по пластунски под сеткой (стараясь не задеть её, срывают конверт висящий на веревке. Обратно тоже под сеткой. В каждом конверте часть картинка (*военная техника*). Когда все конверты доставлены, открыть и сложить картинку. (Для подготовительных групп: В конвертах лежат буквы, из них вы должны сложить слово. Кто быстрее составит слово, тот и победил.)

Чья команда быстрее и правильнее, получает звезду.

7 этап *«Быстрое передвижение»*

- Садятся на санки так, чтобы ноги не касались земли. Каждому даются две лыжные палки. С их помощью, отталкиваясь от

земли, стараются продвинуться на санках по площадке вперед как можно быстрее.

Чья команда быстрее получает звезду.

8 этап «Болото». Участники, в колонне по одному, проходят участок болотистой местности, перепрыгивая «с кочки на кочку» (кочки — обручи).

9 этап «Минное поле»

- Участвует вся группа. У каждой команды свое поле, где закопаны бутылки со снегом. Найти мины (бутылки) и разминировать (открутить крышку, только после этого мина обезврежена, в одной из бутылок лежит план как найти флаг команды.)

- Дети по плану ищут флаг команды.

Когда флаги найдены все отряды снова собираются на площадке. Жюри подводит итоги.

Главнокомандующий: Отряды, равняйся, смирно! Товарищи юнармейцы, задание выполнено – флаги найдены и возвращены в штаб. Спасибо за службу.

Дети: Ура!

Главнокомандующий: Вот и подошла к концу квест - игра, посвященная Дню защитника Отечества. С задачей игры все ребята справились отлично. Вы показали себя, не только ловкими, сильными, смелыми, быстрыми, но и дружными, умеющими быть единой командой.